

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI PRAIA A MARE (C.S.)  
Dirigente Scolastico: Dott.ssa Patrizia Granato  
Anno Scolastico 2021/2022

# SCUOLA DELL' INFANZIA DI AIETA



InnovAmenti

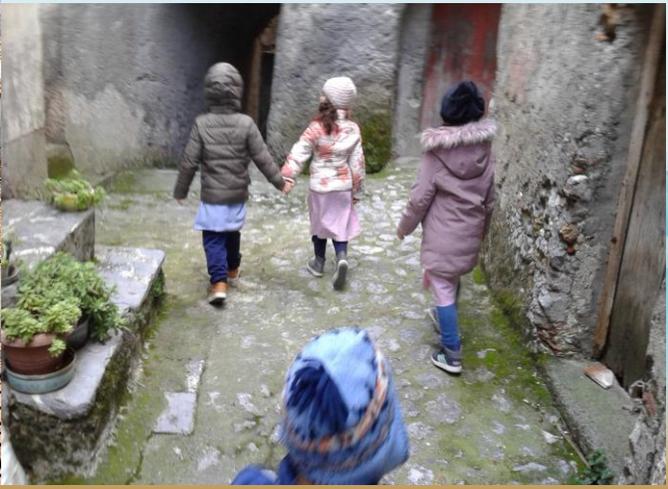
PAESAGGI, FIABE E ....  
CODING UNPLUGGED  
(STORYTELLING, TINKERING, GAMIFICATION)

*Docenti: Capicotto Gemma, De Stefano Caterina*

# SCUOLA FUTURA



**APRILE 2022**





  
Uno dei  
Borghi  
più belli  
d'Italia



**InnovaMenti**



**...In questo bellissimo Palazzo,  
dove si vede il mare,  
vive un principe....**



**...che desidera regalare alla sua principessa delle preziose conchiglie**



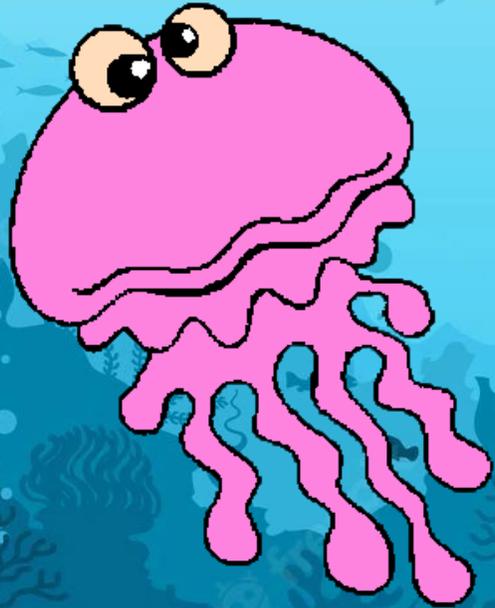


**Ma....nel mare vive  
una medusa terribile....**

**InnovaMenti**

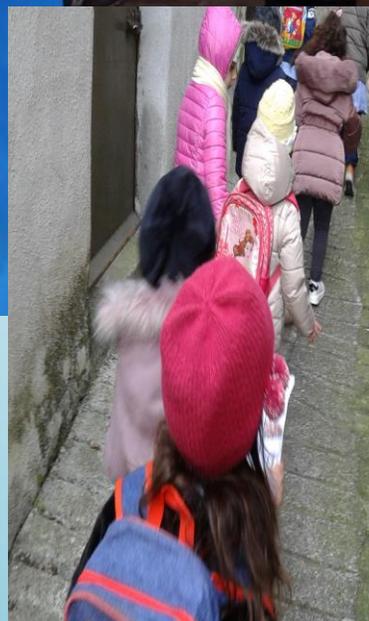
**...ogni uomo, o barca, o nave....  
può rimanere nelle acque  
soltanto per 5 minuti....**

**...al 6° minuto...  
Medusa con i suoi tentacoli  
distrugge ogni cosa....**



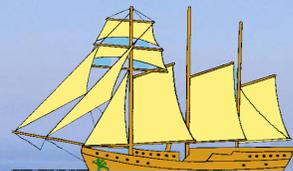


Uno dei Borghi più belli d'Italia



...e allora per aiutare il principe....

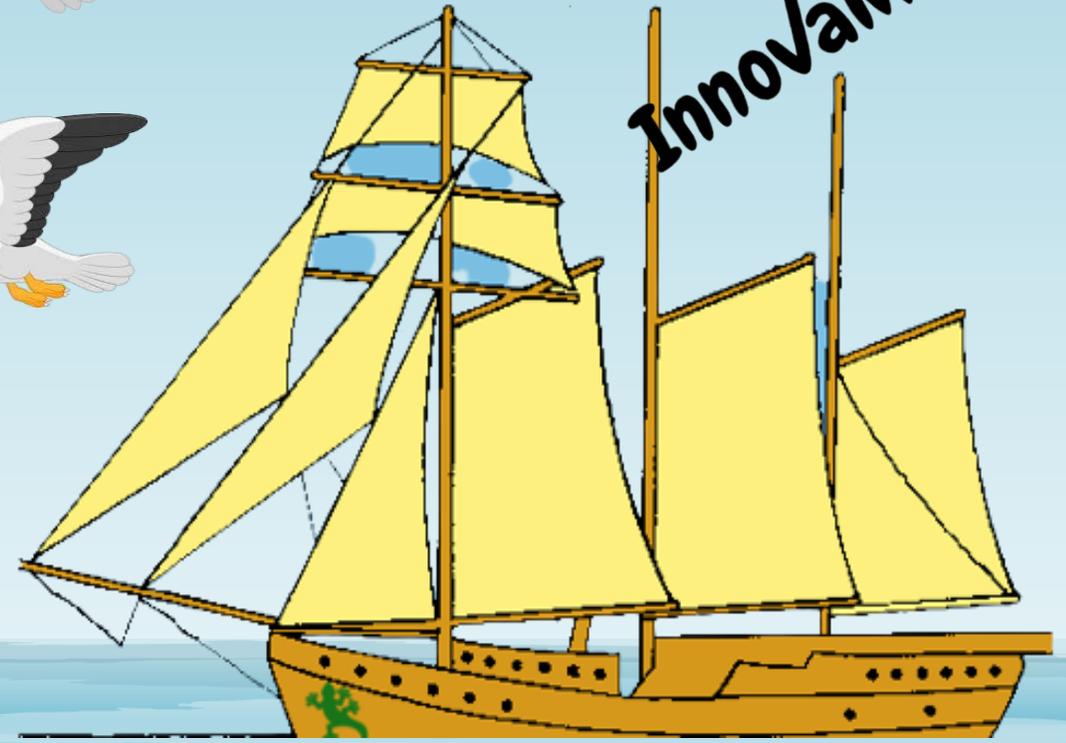
...costruiamo una CLESSIDRA....



InnovaMenti

...che misura il tempo....  
e cioè **5 minuti.....**

**...i minuti che ci servono  
per non essere catturati  
dalla medusa....**



**...tagliamo  
due  
bottiglie di  
plastica**



**...due cerchi grandi  
e uno piccolo  
di cartone per la pizza...**





**...col timer dosiamo  
i 5 minuti di sabbia...**

**...incolliamo tutto e...  
la CLESSIDRA è pronta...**



# ...Sul «mare scacchiera» di 25 quadrati...



Coding

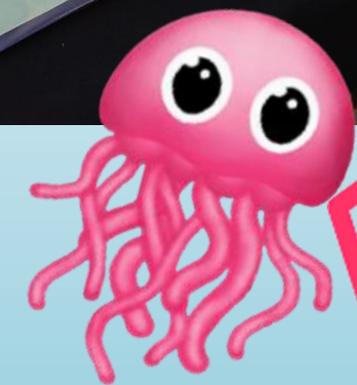
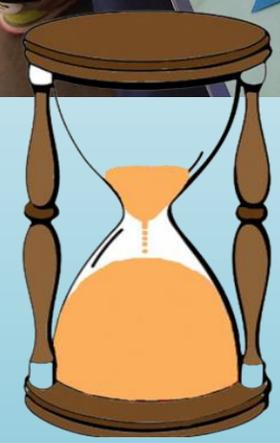
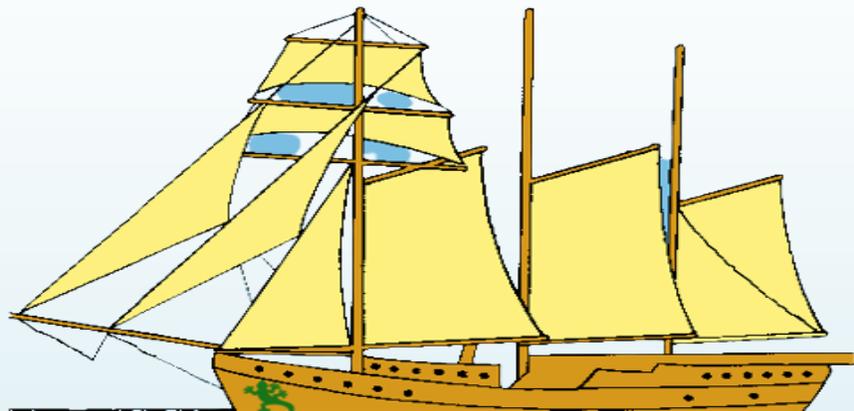
# ...il principe col suo veliero raccolge le conchiglie....



...la clessidra segna il tempo:  
**5 minuti.....**



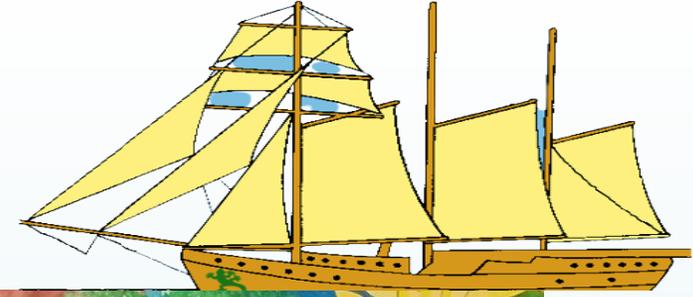
# Il capitano del veliero traccia la rotta con le frecce (avanti, gira a destra, gira a sinistra)....





**EVVIVA!!!!**

**Il principe finalmente può regalare le conchiglie alla sua principessa**



# .....e la Medusa?....



# MEDUSA ha imparato la lezione: «la vera forza è costruire non distruggere»





**Finalmente nel mare possono  
nuotare tutti i pesciolini**

  
**InnovaMenti**